

# DOSSIER DE PRESSE

Lancement de l'application  
"Sables d'Olonne Explorations"

Sables d'Olonne  
Explorations

avec  
**Léo**  
et les Aventuriers  
de l'Océan



06/08/2020



# Une application créée pour découvrir l'histoire maritime des Sables d'Olonne

## Partez sur les traces des aventuriers de l'Océan

Du Moyen Âge au Vendée Globe, pêcheurs, marins, négociants, explorateurs, corsaires, skippers ont été nombreux à franchir l'écueil des barges pour tenter l'aventure sur les mers du globe. Ils ont tous écrit une partie de la grande histoire maritime et façonné l'identité des Sables d'Olonne. L'application "Les Sables d'Olonne Explorations" permet de (re)découvrir cette grande geste sablaise et s'inscrit dans le panel d'activités proposées, dans le sillage du Vendée Globe, au 1,5 million de visiteurs attirés par cette épreuve hors du commun. L'objectif est d'inciter ces passionnés de voile ou simples curieux à sortir des frontières du Village et à découvrir le berceau de cette course unique. Reste que cette application n'a pas seulement été conçue pour le Vendée Globe. Il s'agit d'une animation pérenne, disponible toute l'année.

## Découvrir la Chaume, berceau de la cité, avec Léo et Arundel

L'application "Les Sables d'Olonne Explorations" vous invite, à travers son parcours ludique, à partir sur les traces des aventuriers de l'Océan.

Conçue tout spécialement pour les enfants et leurs familles, elle prend la forme d'un voyage dans le temps et dans l'espace. Au fil d'une promenade qui mènera les jeunes aventuriers en herbe du prieuré Saint-Nicolas au bureau du port Olona, les enfants -téléphone portable ou tablette à la main- devront résoudre des énigmes. Dans cette aventure virtuelle, ils seront guidés par Léo, un jeune garçon de 13 ans, natif de la Chaume et son fidèle compagnon Arundel, une sterne ou hirondelle des mers. Le look manga et flibustier "steampunk", de Léo devrait séduire les plus petits et leur permettre de s'identifier à ce héros 100 % sablais !

Ce personnage attachant et son acolyte Arundel sont nés au sein du studio "**Furet Company**", éditeur d'applications mobiles ainsi que leader français des solutions de découvertes ludiques sur smartphones et tablettes. Piloté par l'Agglomération des Sables d'Olonne, ce dossier a été financé par la Ville des Sables d'Olonne pour un montant total de 24 000 €.

On doit les éclaircissements et anecdotes historiques à Priscilla Giboteau, guide conférencière de la Destination les Sables d'Olonne, et à Hervé Retureau, historien de la Ville des Sables. Un gage de précision historique !



Sables d'Olonne  
Explorations



## Un parcours interactif à télécharger gratuitement

Grâce à Léo, chaque famille peut visiter la Chaume à son rythme. Il suffit simplement de **télécharger, à partir du 7 août, l'application sur Google Play ou App Store en utilisant le QR code** dédié ! L'application existe également en version anglaise.

### ETAPE 1

#### Une promenade à travers la Chaume

Léo et Arundel vous donnent rendez-vous devant le prieuré Saint-Nicolas. Le parcours peut commencer !

Une **carte**, intégrée à l'application, vous permet de vous repérer facilement et de découvrir sous un angle différent la Chaume, berceau de la cité, ses sites, ses ruelles, son architecture, son histoire à travers les âges.

Grâce à la **réalité augmentée**, des indices précieux seront donnés aux plus petits !

### ETAPE 2

#### Des défis à relever

A chaque épreuve relevée et réussie, votre aventurier en herbe collecte des **billes** ainsi que des **fiches** permettant de découvrir en s'amusant l'histoire des Sables, d'accéder à des informations complémentaires sur les sites visités ou à la présentation de personnages emblématiques des Sables d'Olonne tel Nau L'Olonnais, célèbre flibustier sablais du XVII<sup>ème</sup> siècle. Un coffre au trésor (visible grâce à la réalité augmentée) est même dissimulé quelque part... Une aventure qui devrait tenter tous les apprentis pirates !

### ETAPE 3

#### Un cadeau/souvenir

Parce que toute aventure mérite récompense, au terme de cette quête historique et géographique, **une carte postale à colorier** attend votre jeune aventurier à l'Office de Tourisme des Sables d'Olonne.

L'occasion idéale d'interroger les hôtes sur les autres animations proposées sur le territoire tel le son et lumière "Les Sables d'Olonne XXL" projeté jusqu'au 30 août sur les silos de la Cavac.



## Un parcours d'1 h 30

10 étapes jalonnent cette promenade ludique, historique et culturelle. Petite astuce, les nombreuses fiches, gagnées lors de chaque défi et qui racontent l'histoire des Sables d'Olonne à travers ses célèbres personnages et lieux emblématiques de la Chaume, peuvent être tranquillement lues à la maison au moment du goûter (avec brioche vendéenne !) ou juste avant d'aller au lit.

Le parcours détaillé :

1. Prieuré Saint-Nicolas
2. Chemin de halage
3. Tour Arundel
4. Rue Tourne-bride
5. Boulet de canon de la rue des Dames
6. Fresque Manfred Landreau, place Sainte-Anne
7. Eglise Saint-Nicolas
8. Tour Servanteau
9. Chenal - le Port de la Chaume
10. Bureau du port - Port de Plaisance

### RENSEIGNEMENTS

Office de Tourisme  
Destination Les Sables d'Olonne  
1 promenade Wilson - Les Sables d'Olonne  
Tél : 02 51 96 85 85  
[www.lessablesdolonne-tourisme.com](http://www.lessablesdolonne-tourisme.com)

